おぐろくパチンコカウンター

取扱説明書

Copyright(C) 2013 Ogu6 All Rights Reserved.

「パチンコカウンター」とは？

自宅のパチンコ台とパソコンを、USB カウンターで接続し、パチンコ台の回転数・大当り数といった様々な情報を、パソコン画面上に表示するソフトウェアです。この他にも差玉数を計算・表示したり、それを用いたスランプグラフを表示することが可能です。
このソフトはクロマキー処理※に対応しており、クロマキー対応配信ソフトウェアと組み合わせることによって、動画配信・録画時、実際のデータカウンターよりもパチンコ台の情報をわかりやすく、高精細に取り込み / 表示 する事が出来ます。
※クロマキー処理 : 背景を周りが使わない色にして、その色だけ透明化処理を行うことにより、綺麗に 文字や図柄だけが表示される処理。

パチンコカウンター開発者情報

■開発者ニコ生コミュニティー
おぐろくコミュ：http://com.nicovideo.jp/community/co1806163

■パチンコカウンターダウンロードサイト
http://ux.getuploader.com/ogu6/

niconico は、株式会社ニワンゴの登録商標です

目次

パチンコカウンターインストール方法・・・・・・・・・・ P.1 ～ P.4
パチンコカウンターの使い方　　・・・・・・・・・・ P.5 ～ P.7
パチンコカウンターの使い方（テストモード）・・・・ P.8 ～ P.12
パチンコカウンター　メイン画面　　・・・・・・・・・・ P.13
パチンコカウンター　通常カウンター・・・・・・・・・・ P.14 ～ P.17
パチンコカウンター　ミニカウンター・・・・・・・・・・ P.18
パチンコカウンター　差玉　　・・・・・・・・・・ P.19
パチンコカウンター　スランプグラフ・・・・・・・・・・ P.20
パチンコカウンター　注意事項　　・・・・・・・・・・ P.21

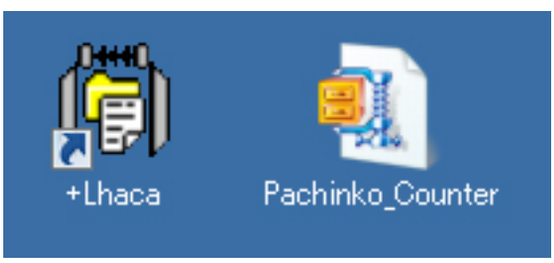
パチンコカウンターインストール方法

このソフトウェアは、「WindowsXP SP3(32bit)(動作未確認、動作報告あり)」「WindowsVISTA SP2 (32bit/64bit)(動作未確認、動作報告あり)」「Windows7 SP1(32bit/64bit)」「Windows8(64bit/32bit) 」に対応するはずです。

01.「DirectX End-User runtimes (March 2009)」をダウンロードして、インストールします。
(http://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=19743)
他のゲーム等で、既に DirectX はインストールした場合、パチンコカウンターが動かなかった時に 上記リンク先の DirectX をインストールして下さい。パチンコカウンターは、上記 DirectX の ファイルが必要です。

02.「.NET FrameWork 4」をダウンロードして、インストールします。
(http://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=17851)

03. DVD に保存してあるパチンコカウンターは、Zip ファイルになっています。
これを解凍して、お好きな場所に保存して下さい。但し 64bit 版 OS をご利用の方は、
「C:\Program Files」以外の場所 にして下さい。
パチンコカウンターは、32bit アプリケーションです。
64bit アプリケーション専用 フォルダに保存した場合、正常に動作しません。



PC のお好きな場所に保存し解凍ソフトで Pachinko_Counter を解凍してください

04. 解凍したら Pachinko_Counter.exe をダブルクリックしてパチンコカウンターが正常に起動するか確認してください。

名前	更新日時	種類	サイズ
Pachinko_Counter	2013/06/19 1:18	アプリケーション	1,351 KB
Pachinko_Counter.exe	2013/06/18 15:01	CONFIG ファイル	4 KB
System.Data.SQLite.dll	2010/04/18 13:58	アプリケーション拡張	884 KB
USB-IO_Family32.dll	2012/04/07 17:38	アプリケーション拡張	22 KB

パチンコカウンターインストール方法

05. パチンコカウンターが正常に起動した画面です。

※パチンコカウンターが正常に起動しない場合は、DirectX End-User runtimes (March 2009)「.NET FrameWork 4」が正しくインストールされて無い可能性があります。手順 1.2 を確認して再度、パチンコカウンターを起動してください。

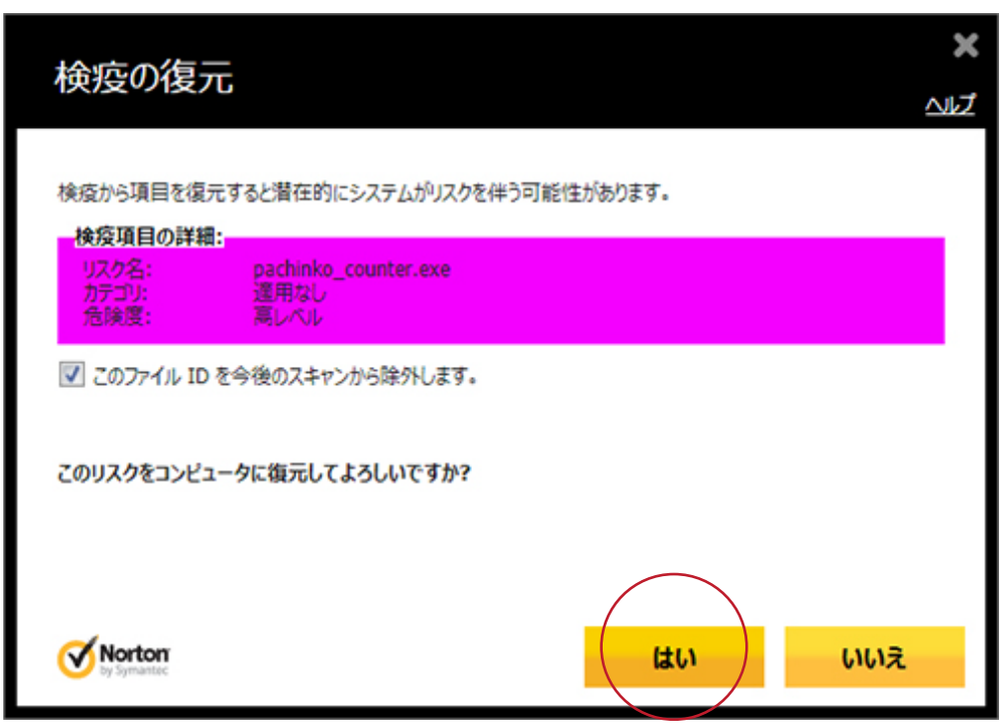
06. 起動時、ウイルス対策ソフトによっては警告を発し、必要なファイルを勝手に削除します。
もちろんウイルスは混入していません。対応方法につきましては、ウイルス対策ソフトの 提供メーカーに直接お問い合わせ下さい。
例）ノートンアンチウイルス

画面右下にウィンドが表示されますので詳細の表示をクリック

パチンコカウンターインストール方法

07. 復元をクリックしてください。

08. はいをクリック



パチンコカウンターインストール方法

09. 閉じるをクリック。これで削除されたファイルは復元されました。

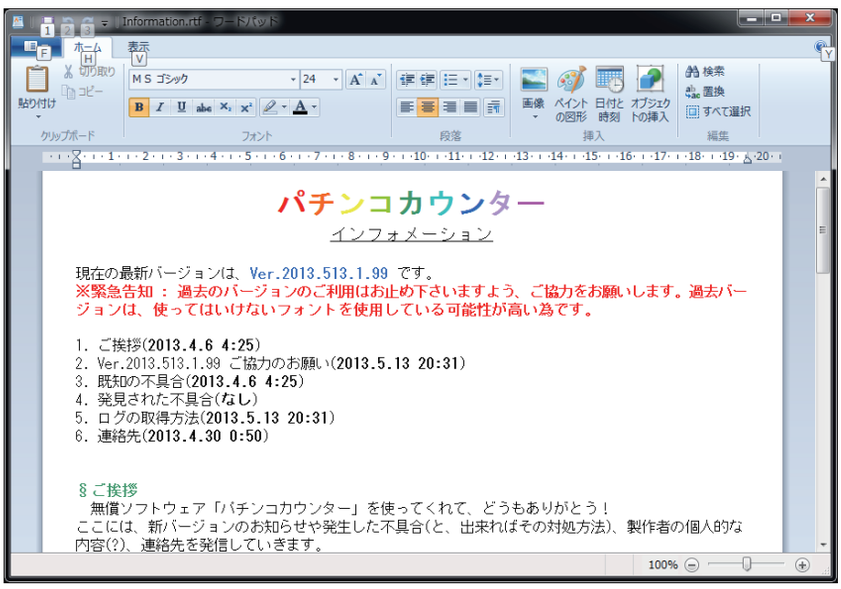
※Mcrosoft, .NET Framework, DirectX, および Windows は、米国 Microsoft Corporation の、米国、日本およびその他の国における登録商標または商標です。

※ノートンアンチウイルスは、シマンテック社の登録商標です

パチンコカウンターの使い方

01. パチンコカウンターを起動します。

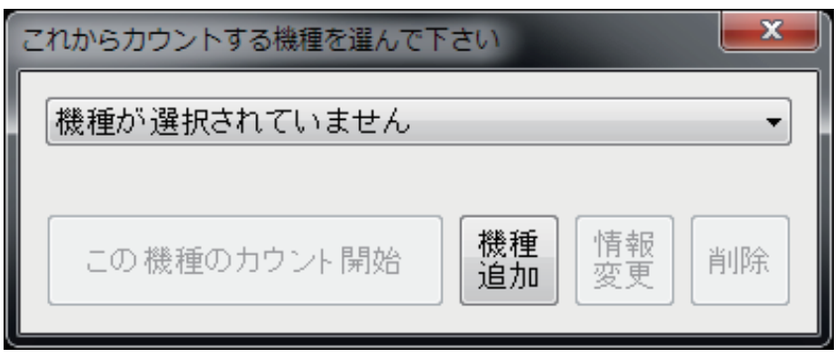
02.「お知らせ」の更新日時が以前御覧頂いた日時より新しければ、ぜひ [お知らせ] をクリックして 御覧ください。大事な内容が記載されています。クリックした時、Microsoft Word あるいはその系列の ソフトウェアがあればそれが起動し、なければワードパッドが起動、最新のお知らせが表示されます。



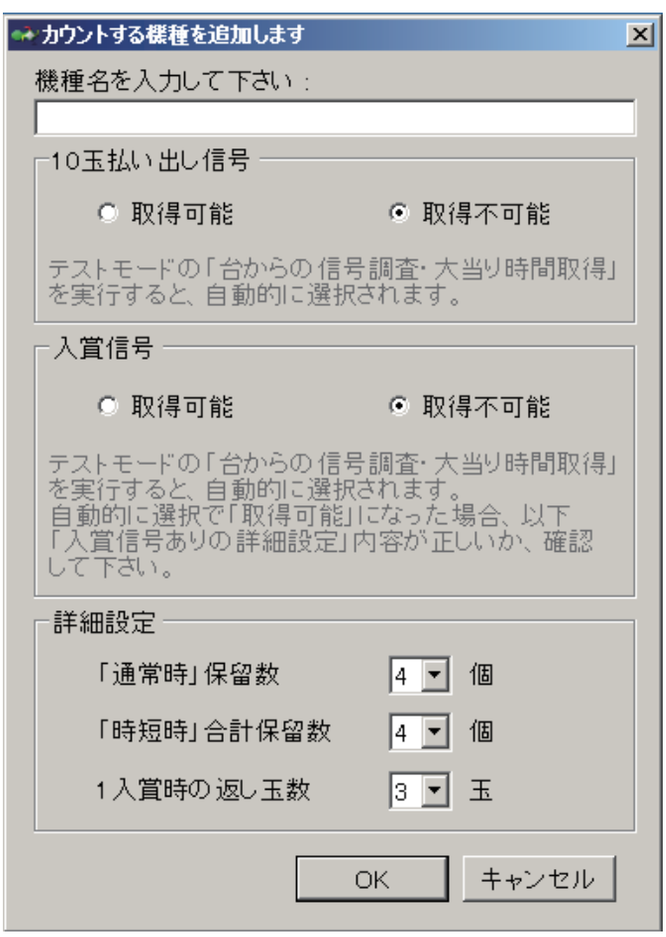
03. [カウンター起動] をクリックします。

パチンコカウンターの使い方

04. 初めての場合は機種追加を選択します。
（機種追加が完了してる場合は、機種を選択してこの機種のカウントを選択してください。）



05. カウントする機種を追加します。
（パチンコ台からの 10 玉払い出し信号や入賞信号が取得可能か分からない場合は 8P 10. テストモードをご覧ください）



機種名を入力してください。

10 玉払い出し信号
取得可能か取得不可能を選択してください。
（テストモードの台からの信号調査・大当たり時間取得）を実行すると、自動的に選択されます。

入賞信号
取得可能か取得不可能を選択してください。
（テストモードの『台からの信号調査・大当たり時間取得』を実行すると、自動的に選択されます。

詳細設定
『通常時』保留数を選択してください
4 個か 8 個を選択してください

『時短中』合計保留数
4 個か 8 個を選択してください

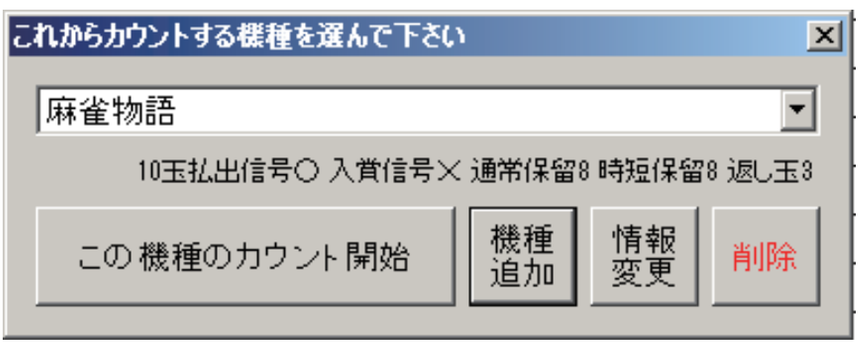
『1 入賞時の返し玉数』
2 玉か 3 玉を選択してください

06. 入力が完了したら OK のボタンを押してください。

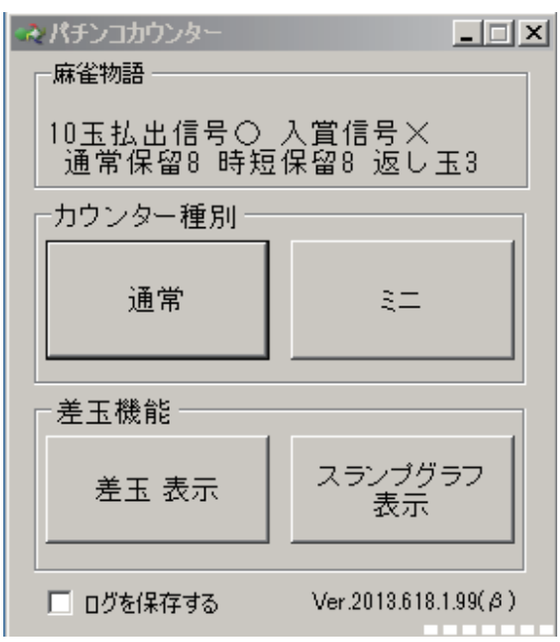
パチンコカウンターの使い方

07.『”登録した機種名”を追加しました。』ダイアログが表示されますのでOKボタンを押してください。

08.『この機種のカウント開始ボタン』を押してください。



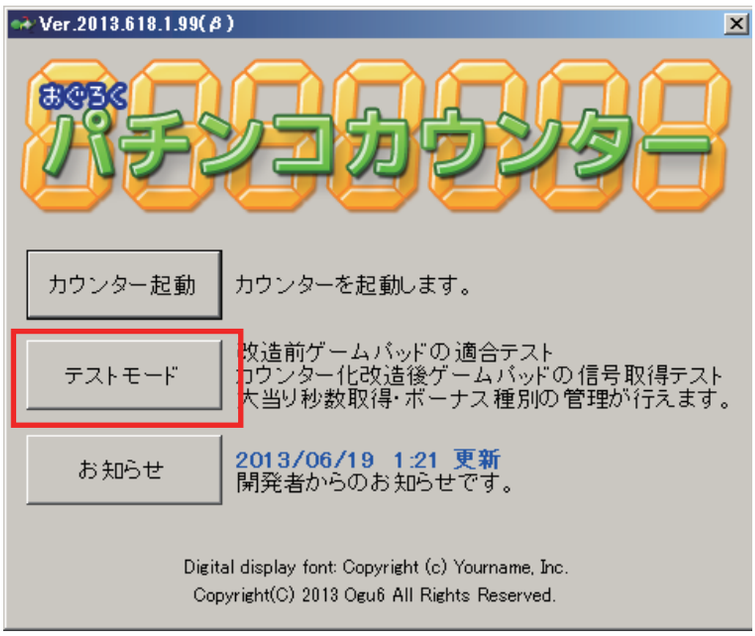
09. 表示させたいカウンター種別や差玉・スランプグラフ等のボタンを押すとカウントが始まります。



パチンコカウンターの使い方

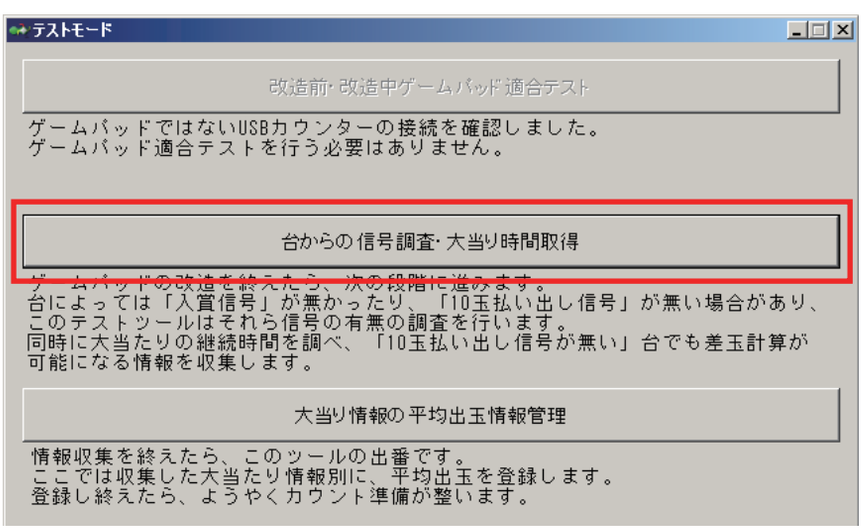
■テストモード

10. 6P 05. の設定で 10 玉払い出し信号、入賞信号等がわからない場合は、テストモードを選択すると自動的に調査し選択してくれます。



11. 台からの信号調査・大当たり時間取得を選択してください。

（台によっては、『入賞信号』がなかったり、『10 玉払い出し信号』がない場合があり、このテストツールはそれらの信号の有無を調査します。同時に大当たりの継続時間を調べ、『10 玉払い出し信号が無い』台でも差玉計算が可能になる情報を収集します。）

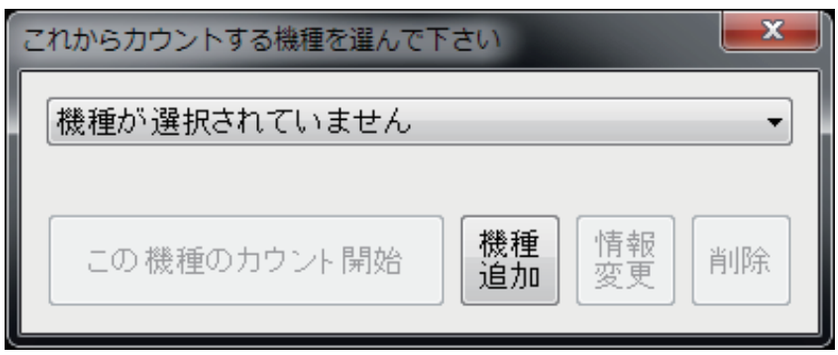


パチンコカウンターの使い方

■テストモード

12. 機種追加ボタンを選択してください。

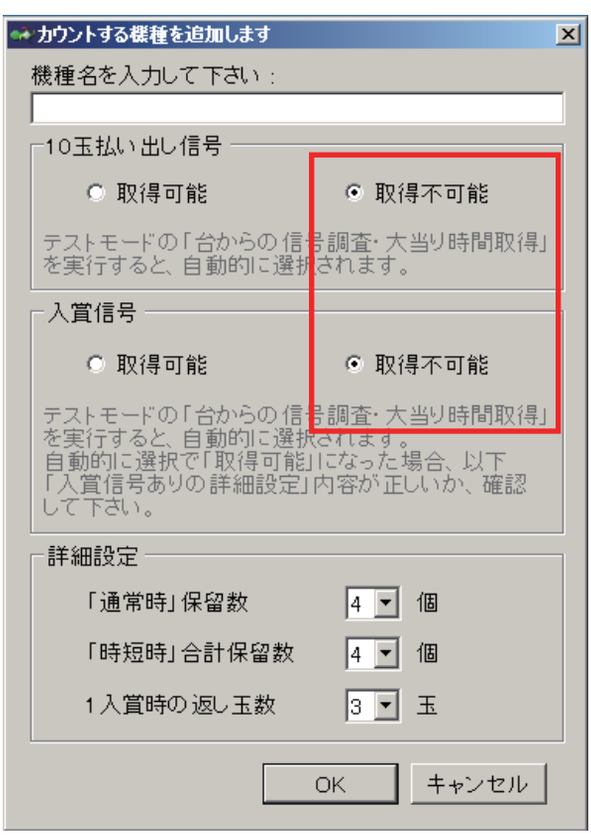
（機種追加が完了してる場合は、機種を選択してこの機種のカウントを選択してください。）



13. カウントする機種を追加します。10 玉払い出し信号と入賞信号は、テストモード監視終了後、自動で選択するので、取得不可能のままで設定の必要はありません。

また、10 玉払い出し信号と入賞信号を設定している場合はテストモード監視終了後、設定していた情報が間違っていた場合のみ自動で変更されます。

詳細設定は、調べて設定してください。



機種名を入力してください。

10 玉払い出し信号

（テストモードの台からの信号調査・大当たり時間取得）を実行すると、自動的に選択されます。

入賞信号

（テストモードの『台からの信号調査・大当たり時間取得』を実行すると、自動的に選択されます。

詳細設定
『通常時』保留数を選択してください
4 個か 8 個を選択してください

『時短中』合計保留数
4 個か 8 個を選択してください

『1 入賞時の返し玉数』
2 玉か 3 玉を選択してください

↓

調べて設定してください

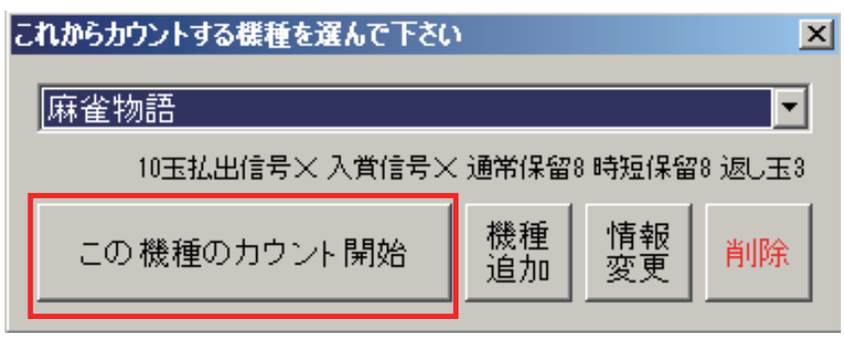
14. 入力が完了したら OK のボタンを押してください。

パチンコカウンターの使い方

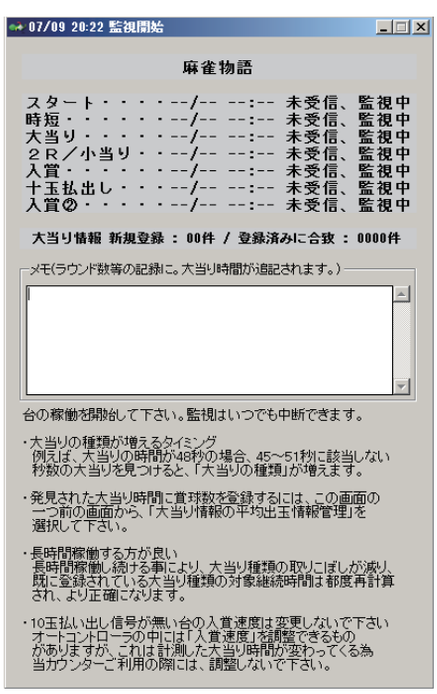
■テストモード

15.『”登録した機種名”を追加しました。』ダイアログが表示されますのでOKボタンを押してください。

16.『この機種のカウント開始ボタン』を押してください。



17. テストモード監視開始ウィンドウが表示されます。

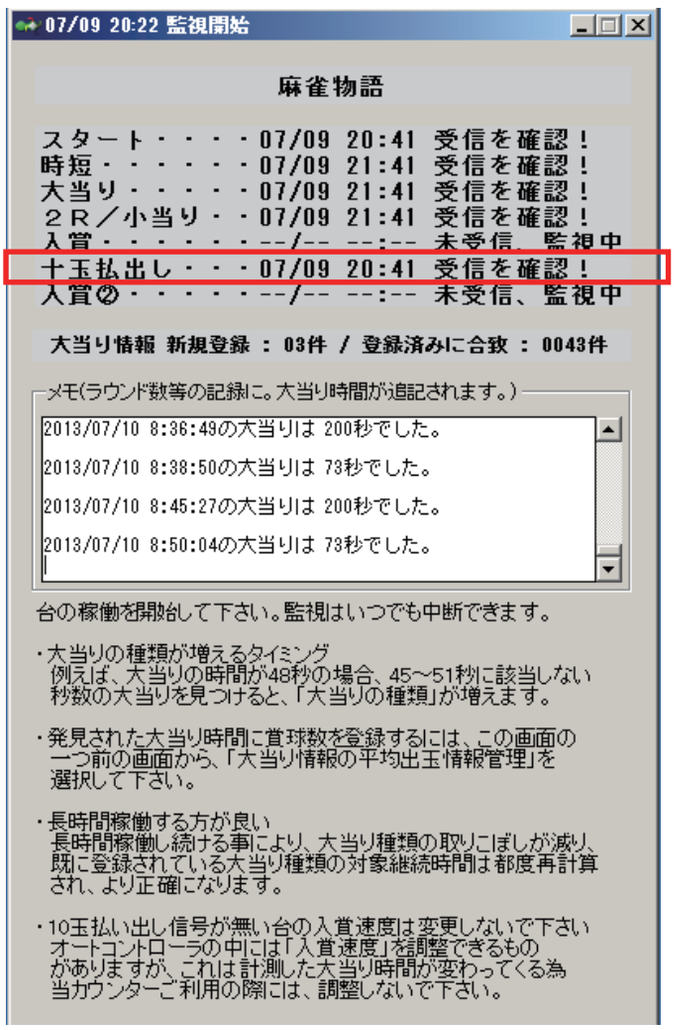


パチンコカウンターの使い方

■テストモード

18. 監視画面が表示されます。画面の内容に従い、台を稼働させて下さい。

(10 玉払出信号がある台では、この作業を省略しても問題ありません。)



“10 玉払出し　受信を確認！” が表示されたら監視画面を省略できますので 5P 1. カウンターを起動からカウンターを起動してください。

稼働時間の目安ですが、甘 (ライト) タイプは 4 時間、ミドルタイプは 7 時間、MAX タイプは 11 時間です。
途中で中止し、別の日に再開しても構いません。その間、メモリリセットはしないで下さい。
全ての大当り (演出の種類ではなく、大当り継続時間別) それぞれの継続時間を測る事が目的ですので、それさえ達成すれば、上記目安時間前の終了も構いません。但し、ここで発見出来なかった継続時間の 大当りが、10 玉払出信号が無い台でカウント中に発生しても、差玉が追加されません。

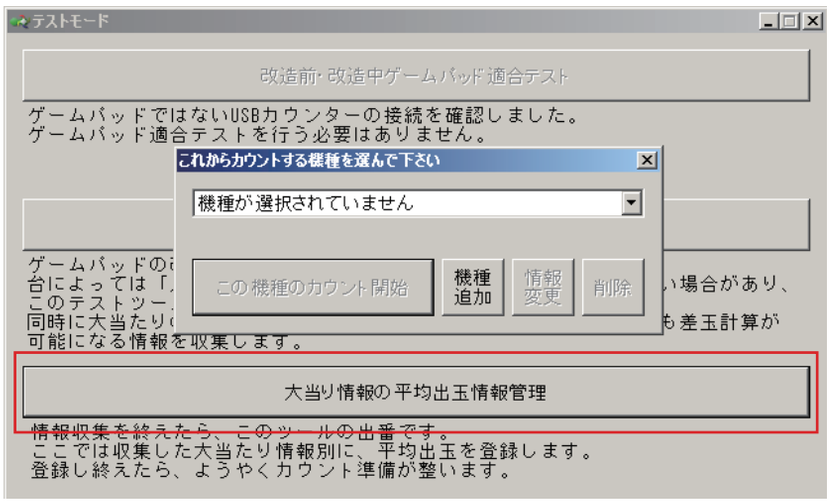
19. 監視画面では、10 玉払出信号及び入賞信号の有無も確認できます。
機種情報画面で設定した内容と 異なる場合、取扱説明書 12P 4. のタイミングで修正しておいて下さい。

20. 監視画面を閉じます。

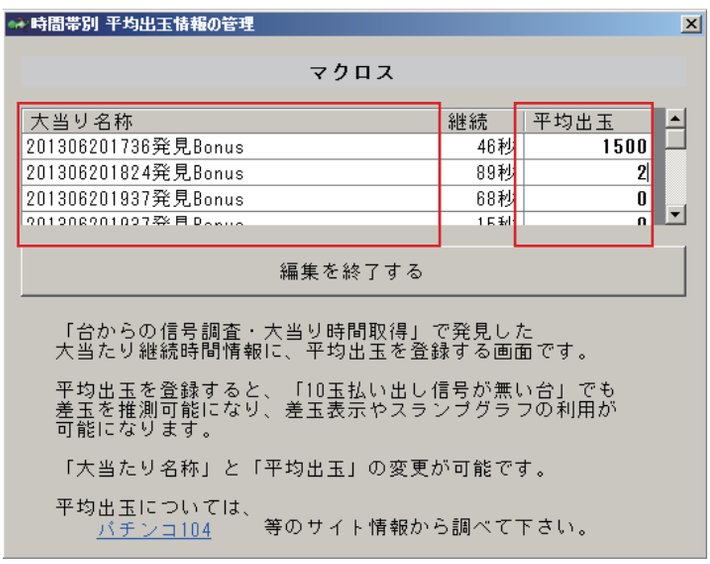
パチンコカウンターの使い方

■テストモード

21. 次に大当たり情報の平均出玉情報管理を選択します。選択したら機種選択ウィンドウが表示されるので機種を選択してください。



22. 一つ以上の大当りを計測していれば、時間帯別 平均出玉情報の管理画面が表示されます。



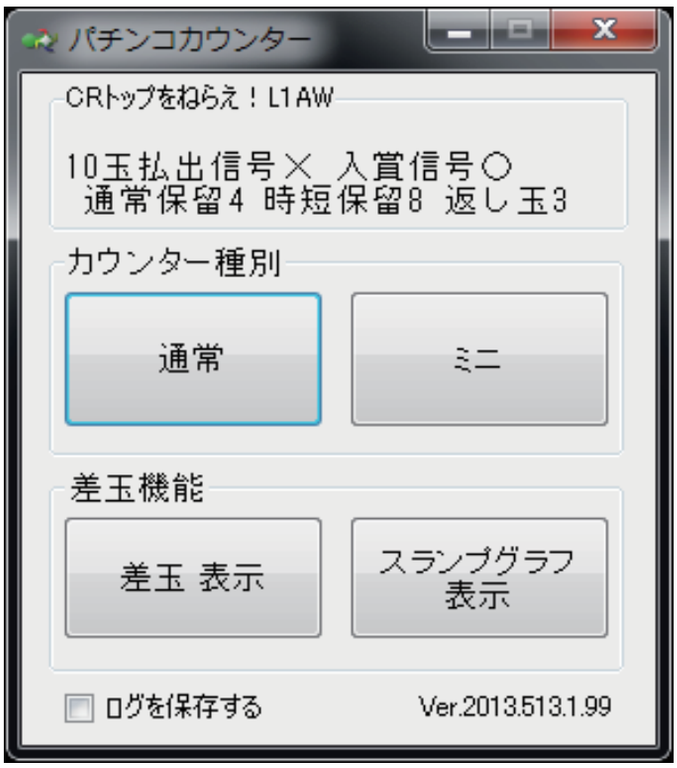
平均出玉を登録すると、『10 玉払い出し信号が無い台』でも差玉を推測可能となり、差玉表示やスランプグラフの利用が可能になります。

23. 列挙されている秒数別大当りの名称、及び平均出玉を登録します。

24. 時間帯別 平均出玉情報の管理画面を閉じます。

25. 取扱説明書 5P 1. カウンターを起動するボタンを押してカウントを開始する事ができます。

パチンコカウンター画面説明　メイン画面



・この画面が表示された時点で、カウントは開始されます。
この他の画面を表示しなくても、台を稼働して問題ありません。

[通常]
通常版カウンターを表示します。

[ミニ]
ミニ・カウンターを表示します。

[差玉 表示]
差玉を表示します。

[スランプグラフ表示]
スランプグラフを表示します。

[ログを保存する]
チェックすると、パチンコカウンター終了時、
それまでのログをパチンコカウ
ンター本体と 同じ場所に保存します。

[Ver. ～]
現在使用されているパチンコカウンターのバージョン番号です。末尾 99 は、β版を表します。
(この画面で右クリックした場合) メニュー画面が表示されます。

[現在のログを表示]
メニュー 最新のログを表示します。表示されたログは自動更新されません。
ログを閉じて、再表示する度に 内容は更新されます。

パチンコカウンター画面説明　通常カウンター

「スタート」
抽選回数が表示されます。確変 / ST / 時短中は「時短中 !!」表示に変わります。
大当りが来た場合、大当り状態終了後 0 になります。

「総回転数」
パチンコカウンターを起動してから、今までの抽選回数が表示されます。
大当りが来ても 0 になりません。

「連続大当」
通常時の大当りで 1、確変 / ST / 時短中に大当りがあって +1 した数値が表示されます。
通常時に戻った時点で 0 になります。

「本日大当」
パチンコカウンターを起動してからの大当り回数を表示します。

「2R/ 小当」
2R もしくは小当りになった回数を表示します。

「遊戯開始」
パチンコカウンターを起動した日時を表示します。

パチンコカウンター画面説明　通常カウンター

5 秒おきに表示が切り替わる

(画面下部)
履歴棒グラフ 左から グラフのつづり番号 (パチンコカウンター起動後初当りの時はパチンコカウンター起動日時) 連続大当り回数 通常時、大当りになるまでの抽選回数 履歴棒グラフをクリックする度に、グラフ描画範囲が拡大・縮小します。

「初当り最大回転」(「総回転数」と、5 秒おきに表示が切り替わる項目です)
その機種の過去全ての情報から、通常時大当りまでにかかった抽選回数の最大値を表示します。

「最大連荘」(「連続大当」と、5 秒おきに表示が切り替わる項目です)
その機種の過去全ての情報から、最大連中数を表示します。

「最多大当」(「本日大当」と、5 秒おきに表示が切り替わる項目です)
その機種の過去全ての情報から、パチンコカウンター起動中の大当りが最大の数値を表示します。

「前回 2R/ 小当りからの回転数」(「2R/ 小当」と、5 秒おきに表示が切り替わる項目です)
2R もしくは小当り発生時からカウントを開始します。大当り終了後、0 になります。

「経過時間」(「遊戯開始」と、5 秒おきに表示が切り替わる項目です)
パチンコカウンターを起動してからの経過時間を表示します。
(この画面で右クリックした場合) メニュー画面が表示されます。

パチンコカウンター画面説明　通常カウンター

右クリックでメニューを表示

「透明化」
メニュー 選択する度に、画面の背景色が透明・通常と切り替わります。透明になった時は、描かれている項目名等の上しか右クリックが反応しません。ご注意下さい。もともとの背景色によって、透明化した時に微小な描画ゴミが現れますが、これは現時点において 仕様であり、修正予定はありません。

「フォント変更」
メニュー 選択する度に、画面の項目名・数値が明朝体・ゴシック体と切り替わります。

「単位表示」
メニュー 選択する度、各項目の数値に単位「回」を表示・非表示します。

「背景色変更」
メニュー 選択する度に、背景色を「灰色」「黒」「紫」と切り替えます。クロマキー
処理を用いて透明化を施す時は、「紫」を選んで下さい。

パチンコカウンター画面説明　通常カウンター

「その他メニュー」　　右クリックでメニューを表示

以下の項目を選択出来ます。
「スタート固定表示」「表示を 5 秒毎に切り替える」「2R/ 小当りを表示する」「履歴グラフ」

「スタート固定表示」
メニュー 選択しておくと、確変 / ST / 時短中、「スタート」項目名が「時短中 !!」に切り替わらなくなります。

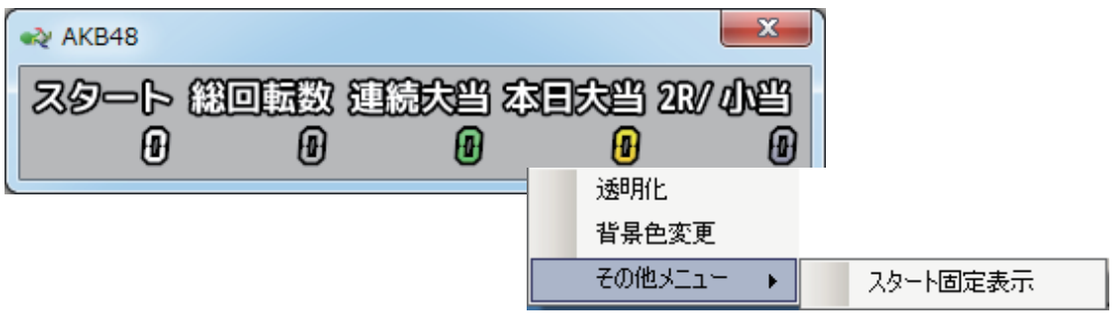
「2R/ 小当りを表示する」
メニュー 選択する毎に、2R/ 小当りの表示・非表示を切り替えます。

「表示を 5 秒毎に切り替える」
メニュー 選択しておくと、通常版カウンターの「総回転数」「連続大当」「本日大当」「2R/ 小当り」「遊戯開始」項目が、5 秒おきに「初当り最大回転」「最大連荘」「最多大当」「前回 2R/ 小当りからの 回転数」「経過時間」と切り替わります。

「履歴グラフ」メニュー
「インデックス非表示」メニューを選択出来ます。

「インデックス非表示」メニュー
選択しておくと、履歴棒グラフから、グラフのつづり番号表示を無くし、連荘棒グラフの表示幅を 広げます。

パチンコカウンター画面説明　ミニカウンター



右クリックでメニューを表示

「スタート」
抽選回数が表示されます。確変 / ST / 時短中は「時短中 !!」表示に変わります。大当りが来た場合、大当り状態終了後 0 になります。

「総回転数」
パチンコカウンターを起動してから、今までの抽選回数が表示されます。大当りが来ても 0 になりません。

「連続大当」
通常時の大当りで 1、確変 / ST / 時短中に大当りがあって +1 した数値が表示されます。通常時に戻った時点で 0 になります。

「本日大当」
パチンコカウンターを起動してからの大当り回数を表示します。

「2R/ 小当」
2R もしくは小当りになった回数を表示します。

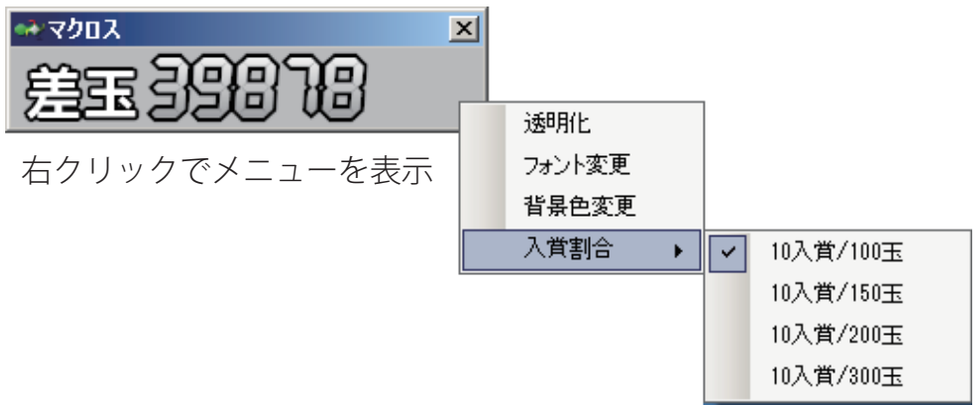
(この画面で右クリックした場合) メニュー画面が表示されます。
「透明化」
メニュー 選択する度に、画面の背景色が透明・通常と切り替わります。透明になった時は、描かれている項目名等の上しか右クリックが反応しません。
ご注意下さい。もともとの背景色によって、透明化した時に微小な描画ゴミが現れますが、これは現時点において 仕様であり、修正予定はありません。

「背景色変更」
メニュー 選択する度に、背景色を「灰色」「黒」「紫」と切り替えます。

「その他メニュー」
「スタート固定表示」メニューを選択出来ます。

「スタート固定表示」
メニュー 選択しておくと、確変 / ST / 時短中、「スタート」項目名が「時短中 !!」に切り替わらなくなります。

パチンコカウンター画面説明　差玉



右クリックでメニューを表示

「差玉」
現時点での持ち玉を表示します。0 から開始します。赤く表示されている時は停止中です。
抽選が開始すると白くなり、持ち玉計算を開始します。

(この画面で右クリックした場合)
メニュー画面が表示されます。

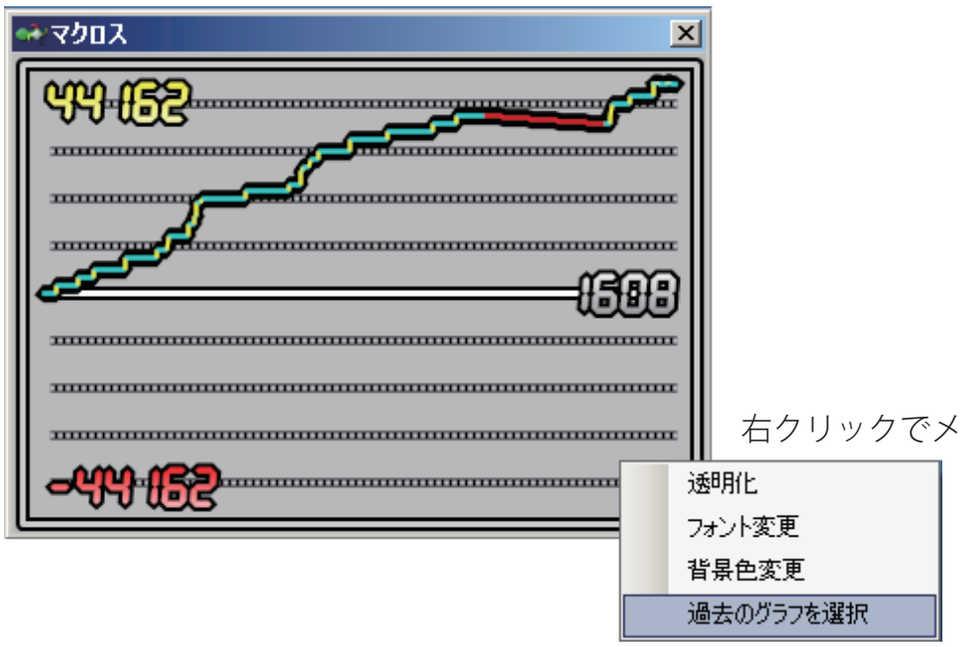
「透明化」
メニュー 選択する度に、画面の背景色が透明・通常と切り替わります。
透明になった時は、描かれている項目名等の上しか右クリックが反応しません。
ご注意下さい。もともとの背景色によって、透明化した時に微小な描画ゴミが現れますが、これは現時点において 仕様であり、修正予定はありません。

「フォント変更」
メニュー 選択する度に、画面の項目名・数値が明朝体・ゴシック体と切り替わります。

「背景色変更」
メニュー 選択する度に、背景色を「灰色」「黒」「紫」と切り替えます。

「入賞割合」
メニュー 差玉計算時、釘の甘さを指定するものです。
10 入賞 /100 玉 100 玉打ち出して、10 玉がスタートチャッカーに入賞すると仮定した設定です。
4 パチでは 25 入賞 / 千円になります。
10 入賞 /150 玉 150 玉打ち出して、10 玉がスタートチャッカーに入賞すると仮定した設定です。
4 パチでは 16 入賞 / 千円になります。
10 入賞 /200 玉 200 玉打ち出して、10 玉がスタートチャッカーに入賞すると仮定した設定です。
4 パチでは 12 入賞 / 千円になります。
10 入賞 /300 玉 300 玉打ち出して、10 玉がスタートチャッカーに入賞すると仮定した設定です。
4 パチでは 8 入賞 / 千円になります。

パチンコカウンター画面説明　スランプグラフ



右クリックでメニューを表示

この画面は、ある程度まで画面の大きさを拡大・縮小できます。

縦軸
差玉です。中央白線から上がプラス、下がマイナスになります。

横軸
抽選回数です。

赤い線
通常モードを表します。

黄色い線
大当りや返し玉によってプラスになった差玉を表します。

青い線
確変 / ST / 時短中を表します。

(この画面で右クリックした場合) メニュー画面が表示されます。

「フォント変更」
メニュー 選択する度に、画面の項目名・数値が明朝体・ゴシック体と切り替わります。

「背景色変更」
メニュー 選択する度に、背景色を「灰色」「黒」「紫」と切り替えます。

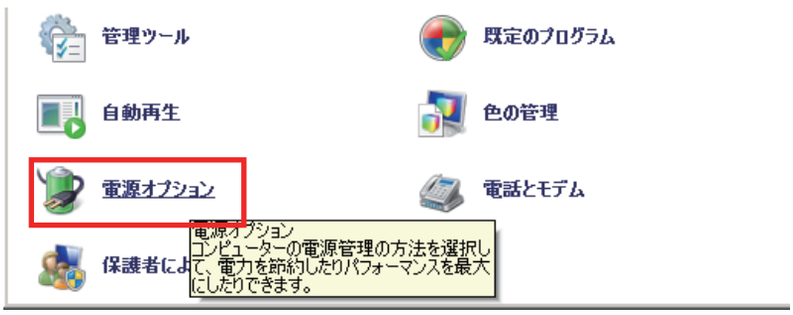
「過去のグラフを選択」
選択すると、スランプグラフ上部に「今」と表示される横長の何かが現れます。これをクリックすると、過去のスランプグラフを選択・表示可能です。
今のスランプグラフを選択したい場合は、「今」を再度選択して下さい。横長の何かは、スランプグラフ内どこでもクリックすることによって表示・非表示を繰り返します。

「透明化」
メニュー 選択する度に、画面の背景色が透明・通常と切り替わります。透明になった時は、描かれている項目名等の上しか右クリックが反応しません。ご注意下さい。
もともとの背景色によって、透明化した時に微小な描画ゴミが現れますが、これは現時点において 仕様であり、修正予定はありません。

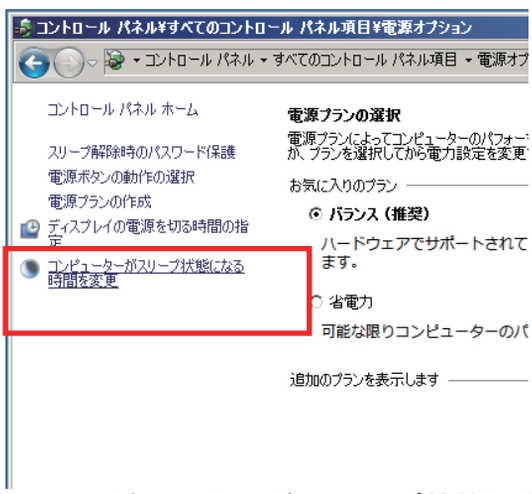
パチンコカウンター画面説明　注意事項

※パチンコカウンター起動時、Windows のスリープモードについて必ずなしを選択してください。スリープモードを ON にしている場合、PC がスリープモードからの復旧時パチンコカウンターの機種設定情報が壊れる可能性があります。

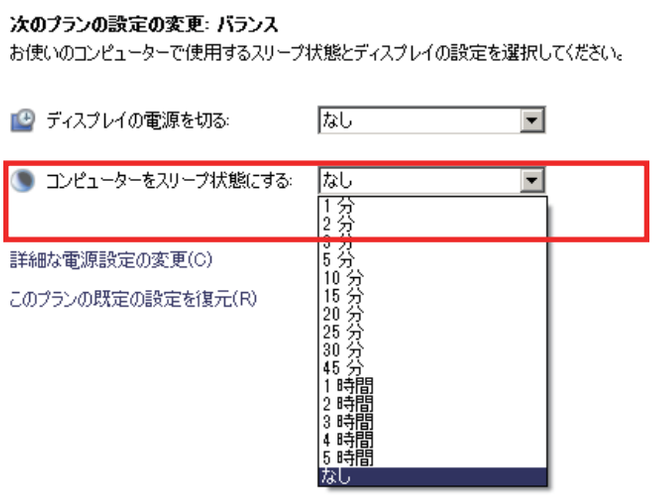
スリープモード解除方法（windows7）



1. コントロールパネルー電源オプションを選択



2. コンピューターがスリープ状態になる時間を変更



3. コンピューターをスリープ状態にする：なしを選択